

## ВЕКТОРЫ В ПРОСТРАНСТВЕ $R^3$

### 4.1. Геометрические векторы.

#### 4.1.1. Основные понятия.

Геометрическим вектором или просто вектором называется направленный отрезок.

Вектор как правило обозначают  $\overline{AB}$ , при этом точки  $A$  и  $B$  обозначают соответственно начало и конец направленного отрезка. Начало вектора называют *точкой приложения вектора*.

Длину вектора  $\vec{a}$  называют *модулем* вектора  $\vec{a}$  и обозначают  $|\vec{a}|$ .

Очевидно,  $|\vec{a}| \geq 0$ .

Вектор, модуль которого равен единице, называют *единичным вектором*.

Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называют *коллинеарными*, если они лежат на одной прямой или параллельных прямых. В этом случае пишут  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ . Если векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  одинаково направлены, то пишут  $\vec{a} \uparrow \uparrow \vec{b}$ , а если векторы имеют противоположное направление, то  $\vec{a} \uparrow \downarrow \vec{b}$ .

Единичный вектор одинаково направленный с вектором  $\vec{a}$ , называют *ортом вектора  $\vec{a}$*  и обозначают его  $\vec{a}^0$ . Орт вектора  $\vec{a}^0$  несет информацию о направлении вектора  $\vec{a}$ , а модуль  $|\vec{a}|$  - о длине этого вектора. В дальнейшем будет показано, что  $\vec{a} = |\vec{a}| \vec{a}^0$ .

Вектор называется *нулевым*, если начало и конец его совпадают. Нулевой вектор не имеет определенного направления и имеет длину, равную нулю.

Векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называются *равными*, тогда и только тогда когда они имеют равные модули и одинаковые направления,

$$\text{т.е. } \vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow \begin{cases} |\vec{a}| = |\vec{b}|, \\ \vec{a}^0 \uparrow \uparrow \vec{b}^0. \end{cases}$$

В математике, как правило, изучают *свободные* векторы. Эти векторы определены с точностью до точки приложения.

#### 4.1.2. Линейные операции над векторами.

Линейными операциями над векторами принято называть операцию сложения векторов и операцию умножения вектора на вещественное число.

Суммой  $\vec{a} + \vec{b}$  двух векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется вектор, идущий из начала вектора  $\vec{a}$  в конец вектора  $\vec{b}$  при условии, что вектор  $\vec{b}$  приложен к концу вектора  $\vec{a}$ .

Правило сложения двух векторов, основанное на этом определении, обычно называют «правило треугольника».

Правило сложения векторов обладает теми же самыми свойствами, что и правило сложения для рис. 4.1 вещественных чисел:

- 1)  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$  (коммутативность);
- 2)  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$  (ассоциативность);
- 3) существует нулевой вектор  $\vec{0}$  такой, что  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$  для любого вектора  $\vec{a}$  (особая роль нулевого вектора);
- 4) для каждого вектора  $\vec{a}$  существует противоположный ему вектор  $-\vec{a}$  такой, что  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$ .

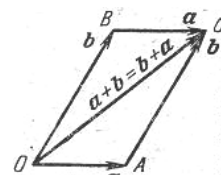


Рис. 4.1

Для доказательства свойства 1 приложим векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  к общему началу  $O$  рассмотрим параллелограмм  $OBCA$ .  $\overline{OA} = \vec{a}$ ,  $\overline{OB} = \vec{b}$ .  
 $\overline{OC} = \overline{OB} + \overline{BC} = \vec{b} + \vec{a}$   
 $\overline{OC} = \overline{OA} + \overline{AC} = \vec{a} + \vec{b}$ , откуда  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ .

Для доказательства свойства 2 рассмотрим рис.4.2. С одной стороны

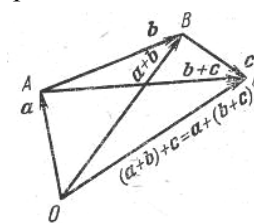


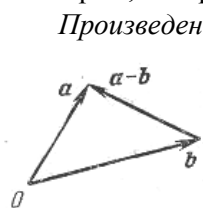
Рис. 4.2.

$\overline{OC} = \overline{OB} + \overline{BC} = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$ ,  
с другой -  $\overline{OC} = \overline{OA} + \overline{AC} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ ,  
откуда  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$ .

Из свойства 2 следует правило построения вектора суммы любого числа слагаемых.

Если приложить начало каждого последующего вектора  $\vec{a}_{i+1}$  в конец предыдущего вектора  $\vec{a}_i$ , то вектор, идущий из начала вектора  $\vec{a}_1$  в конец вектора  $\vec{a}_n$  является *вектором суммы*  $\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n$ .

Разностью  $\vec{a} - \vec{b}$  вектора  $\vec{a}$  и вектора  $\vec{b}$  называется такой вектор  $\vec{c}$ , который в сумме с вектором  $\vec{b}$  даёт вектор  $\vec{a}$ .



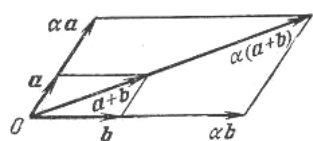
Произведением  $\lambda\vec{a}$  вектора  $\vec{a}$  на вещественное число  $\lambda$  называется вектор  $\vec{b}$ , коллинеарный вектору  $\vec{a}$ , имеющий длину  $|\lambda||\vec{a}|$ , и имеющий направление, совпадающее с направлением вектора  $\vec{a}$  в случае  $\lambda > 0$ , и противоположное вектору  $\vec{a}$  в случае  $\lambda < 0$ .

Рис. 4.3. Операция умножения вектора на число обладает следующими свойствами:

5)  $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$  (дистрибутивность);

6)  $(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$ ;

7)  $\alpha(\beta\vec{a}) = (\alpha\beta)\vec{a}$



Для доказательства свойства 5 приложим векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  к общему началу  $O$  и построим параллелограммы, диагональ одного из них равна  $\vec{a} + \vec{b}$ , а диагональ другого равна  $\lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$ . Из подобия треугольников следует

Рис.4.4.  
 $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$ .

Другие свойства очевидны.

### 4.1.3. Линейная зависимость векторов.

#### Критерии коллинеарности и компланарности.

#### Ранг и базис системы векторов.

Для геометрических векторов вводится понятие линейной комбинации векторов, понятие линейно зависимых и линейно независимых систем векторов, базис и ранг также как и для трёхмерных векторов.

Выражение вида  $\lambda_1\vec{a}_1 + \lambda_2\vec{a}_2 + \dots + \lambda_m\vec{a}_m$ , где  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$  числа, называется *линейной комбинацией* геометрических векторов  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_m$ .

Система геометрических векторов  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_m$  называется *линейно зависимой*, если хотя бы один вектор этой системы может

быть представлен в виде линейной комбинации других векторов этой системы. В противном случае система называется *линейно независимой*.

**Теорема 1.** Два коллинеарных вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  ( $\vec{b} \neq \vec{0}$ ) линейно зависимы.

Действительно, если  $\vec{a} \uparrow \vec{b}$ , то  $\vec{a}^0 = \vec{b}^0$  и

$$\vec{a} = |\vec{a}|\vec{a}^0 = |\vec{a}|\vec{b}^0 = \frac{|\vec{a}||\vec{b}|}{|\vec{b}|}\vec{b}^0 = \frac{|\vec{a}|}{|\vec{b}|}\vec{b},$$

откуда следует что векторы  $\vec{a}$

линейно выражаются через вектор  $\vec{b}$ , поэтому они линейно зависимы. Если  $\vec{a} \downarrow \vec{b}$ , то  $\vec{a}^0 = -\vec{b}^0$  и

$$\vec{a} = |\vec{a}|\vec{a}^0 = -|\vec{a}|\vec{b}^0 = -\frac{|\vec{a}||\vec{b}|}{|\vec{b}|}\vec{b}^0 = -\frac{|\vec{a}|}{|\vec{b}|}\vec{b}.$$

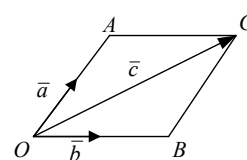
**Теорема 2.** Два неколлинеарных вектора  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  линейно независимы.

Предположим, что векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  линейно зависимы. Тогда хотя бы один из этих векторов представим в виде линейной комбинации другого, например,  $\vec{a} = \beta\vec{b}$ , но последнее означает, что векторы коллинеарны. Полученное противоречие доказывает теорему.

Из теорем 1 и 2 следует *критерий коллинеарности двух векторов*.

Два вектора коллинеарны тогда и только тогда, когда хотя бы один из них может быть представлен в виде линейной комбинации другого.

**Теорема 3.** Любой вектор плоскости можно разложить по двум неколлинеарным векторам, причем, единственным образом.



*Доказательство.* Пусть векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  неколлинеарны. Приложим их к общему началу  $O$ . Произвольный вектор  $\vec{c}$  плоскости приложим к этому же началу. Из конца вектора  $\vec{c}$  проведем прямые, параллельные векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , и построим параллелограмм

Рис. 4.5  
 $OACB$ . Вектор  $\vec{OA} \parallel \vec{a}$ , поэтому вектор  $\vec{OA}$  можно представить в виде линейной комбинации вектора  $\vec{a}$ , т.е.  $\vec{OA} = \alpha\vec{a}$ . Так как вектор

$\overline{OB} \parallel \overline{b}$ , то его можно представить в виде  $\overline{OB} = \beta \overline{b}$ . Тогда  $\overline{c} = \overline{OA} + \overline{OB} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b}$ .

Покажем единственность разложения  $\overline{c} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b}$ . Пусть наряду с этим разложением существует и другое разложение  $\overline{c} = \alpha_1 \overline{a} + \beta_1 \overline{b}$ .

Не нарушая общности можно считать, что  $\alpha \neq \alpha_1$ . Вычитая последнее выражение из первого, имеем

$$(\alpha - \alpha_1) \overline{a} + (\beta - \beta_1) \overline{b} = \overline{0}, \text{ откуда следует, что}$$

$$\overline{a} = -\frac{\beta - \beta_1}{\alpha - \alpha_1} \overline{b} \text{ и векторы } \overline{a} \text{ и } \overline{b} \text{ коллинеарны. Полученное}$$

противоречие доказывает единственность разложения.

**Теорема 4.** Три компланарных вектора  $\overline{a}$ ,  $\overline{b}$  и  $\overline{c}$  линейно зависимы.

*Доказательство.*

1) Если векторы  $\overline{a}$  и  $\overline{b}$  коллинеарны, то один из этих векторов можно представить в виде линейной комбинации другого. Не нарушая общности можно считать, что  $\overline{a} = \beta \overline{b}$ . Тогда

$$\overline{a} = \beta \overline{b} + 0 \cdot \overline{c}, \text{ откуда следует, что векторы } \overline{a}, \overline{b} \text{ и } \overline{c} \text{ линейно}$$

зависимы.  
2) Если векторы  $\overline{a}$  и  $\overline{b}$  неколлинеарны, то вектор  $\overline{c}$  можно в силу предыдущей теоремы разложить по векторам  $\overline{a}$  и  $\overline{b}$ , т.е. представить в виде  $\overline{c} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b}$ , а это означает, что данные векторы линейно зависимы.

Теорема доказана.

**Теорема 5.** Три некопланарных вектора  $\overline{a}$ ,  $\overline{b}$  и  $\overline{c}$  линейно независимы.

*Доказательство.* Предположим, что эти векторы линейно зависимы. Тогда какой-либо вектор этой системы можно представить в виде линейной комбинации других. Не нарушая общности можно считать, что  $\overline{a} = \beta \overline{b} + \gamma \overline{c}$ , а это означает, что векторы  $\overline{a}$ ,  $\overline{b}$  и  $\overline{c}$  принадлежат одной плоскости, т.е. компланарны.

Полученное противоречие доказывает теорему.

Из теорем 4 и 5 следует критерий компланарности трёх векторов.

Три вектора компланарны тогда и только тогда, когда хотя бы один из них может быть представлен в виде линейной комбинации других.

**Теорема 6.** Любой вектор  $\overline{d}$  может быть разложен по трём некопланарным векторам  $\overline{a}$ ,  $\overline{b}$  и  $\overline{c}$ , причем, единственным образом.

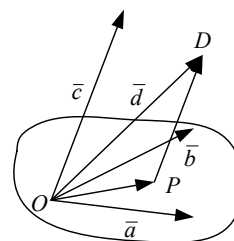


Рис. 4.6.

*Доказательство.* Приложим начала всех векторов в точку  $O$ . Из конца вектора  $\overline{d}$  проведем прямую, параллельную вектору  $\overline{c}$ , до пересечения её с плоскостью векторов  $\overline{a}$  и  $\overline{b}$ . Пусть  $P$  - точка пересечения этой прямой и плоскости. Очевидно,  $\overline{d} = \overline{OP} + \overline{PD}$ ,  $\overline{OP} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b}$ ,  $\overline{PD} = \gamma \overline{c}$  и  $\overline{d} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b} + \gamma \overline{c}$ .  
Покажем, что разложение  $\overline{d} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b} + \gamma \overline{c}$  единственное. Предположим противное, а именно, что существует ещё одно разложение  $\overline{d} = \alpha_1 \overline{a} + \beta_1 \overline{b} + \gamma_1 \overline{c}$ , отличное от предыдущего. Пусть  $\alpha \neq \alpha_1$ . Вычитая первое разложение из второго, имеем  $(\alpha_1 - \alpha) \overline{a} + (\beta_1 - \beta) \overline{b} + (\gamma_1 - \gamma) \overline{c} = \overline{0}$ . Так как  $\alpha \neq \alpha_1$ , то вектор  $\overline{a}$  может быть представлен в виде линейной комбинации векторов  $\overline{b}$  и  $\overline{c}$ , откуда следует, что эти векторы компланарны. Полученное противоречие доказывает теорему и, следовательно, разложение  $\overline{d} = \alpha \overline{a} + \beta \overline{b} + \gamma \overline{c}$  единственно.

Теорема доказана.

Линейно независимыми являются:

- 1) один ненулевой вектор;
- 2) два неколлинеарных вектора;
- 3) три некопланарных вектора.

В пространстве геометрических векторов все остальные системы векторов являются линейно зависимыми.

**Определение 1.** Максимальная, упорядоченная, линейно независимая подсистема данной системы геометрических векторов называется базисом данной системы.

**Определение 2.** Число векторов, входящих в базис данной системы векторов, называется рангом этой системы.

В пространстве геометрических векторов все системы, содержащие более трёх векторов, линейно зависимы, поэтому базис в этом пространстве содержит не более трёх векторов и ранг такой системы не более трёх.

#### 4.2. Системы координат.

Пусть векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  и  $\vec{c}$  образуют базис. Тогда эти векторы линейно независимы и некопланарны. Из теоремы 6 следует, что любой вектор  $\vec{d}$  можно разложить по этому базису, причём, единственным способом.

Если вектор  $\vec{d}$  в базисе  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  имеет разложение  $\vec{d} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ , то тройка чисел  $(\alpha, \beta, \gamma)$  называется *координатами вектора  $\vec{d}$  в базисе  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$* .

Пишут  $\vec{d} = (\alpha, \beta, \gamma)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

*Замечание.* В базисе  $\vec{c}$ ,  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  вектор  $\vec{d} = (\gamma, \alpha, \beta)$  в базисе  $\{\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}\}$ .

Вектор  $\vec{a} = 1 \cdot \vec{a} + 0 \cdot \vec{b} + 0 \cdot \vec{c}$ , поэтому  $\vec{a} = (1, 0, 0)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ . Аналогично доказывается, что  $\vec{b} = (0, 1, 0)$ ,  $\vec{c} = (0, 0, 1)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

##### 4.2.1. Аффинная система координат.

Базис  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  и точка  $O$ , называемая началом координат, определяют *аффинную систему* координат.

Коэффициенты разложения вектора  $\vec{OM}$  по базису  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  называются *аффинными координатами* точки  $M$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

Пусть  $\vec{OM} = m_1\vec{a} + m_2\vec{b} + m_3\vec{c}$ , тогда  $(m_1, m_2, m_3)$  - координаты точки  $M$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  и пишут  $M(m_1, m_2, m_3)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

В силу единственности разложения вектора по базису каждой точке  $M$  соответствует единственная тройка чисел  $(m_1, m_2, m_3)$  в данном базисе.

Справедливо и обратное. Каждой тройке чисел  $(m_1, m_2, m_3)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  соответствует единственная точка.

Вектор  $\vec{OM}$  называют *радиус-вектором* точки  $M$  и обозначают его  $\vec{r}_M$ .

Если векторы (не все коллинеарные) принадлежат плоскости, то базис этой системы состоит из двух неколлинеарных векторов.

#### Линейные операции над векторами в координатной форме.

Пусть  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$  базис,  $\vec{m} = m_1\vec{a} + m_2\vec{b} + m_3\vec{c}$  и

$\vec{n} = n_1\vec{a} + n_2\vec{b} + n_3\vec{c}$ . Тогда  $\vec{m} = (m_1, m_2, m_3)$  и  $\vec{n} = (n_1, n_2, n_3)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ . *Обратите внимание!* Координаты вектора не зависят от начала координат.

1) *Равенство векторов в координатной форме.* Если  $\vec{m} = \vec{n}$ , то  $m_1\vec{a} + m_2\vec{b} + m_3\vec{c} = n_1\vec{a} + n_2\vec{b} + n_3\vec{c}$  или  $(m_1 - n_1)\vec{a} + (m_2 - n_2)\vec{b} + (m_3 - n_3)\vec{c} = \vec{0}$ , а в силу единственности разложения нулевого вектора, имеем  $m_1 - n_1 = 0$ ,  $m_2 - n_2 = 0$  и

$$m_3 - n_3 = 0. \text{ Следовательно, } \vec{m} = \vec{n} \Leftrightarrow \begin{cases} m_1 = n_1, \\ m_2 = n_2, \\ m_3 = n_3. \end{cases}$$

*Два вектора в координатной форме равны между собой тогда и только тогда когда равны их соответствующие координаты.*

2) *Умножение вектора на число.*

$\vec{n} = \lambda\vec{m} = \lambda(m_1\vec{a} + m_2\vec{b} + m_3\vec{c}) = \lambda m_1\vec{a} + \lambda m_2\vec{b} + \lambda m_3\vec{c}$ . Из равенства двух векторов  $\vec{n}$  и  $\lambda\vec{m}$  имеем  $\vec{n} = \lambda\vec{m} = (\lambda m_1, \lambda m_2, \lambda m_3)$ .

*Чтобы умножить вектор в координатной форме на число, необходимо умножить на это число каждую координату данного вектора.*

3) *Коллинеарность двух векторов.*

Если  $\vec{m} \parallel \vec{n}$  и  $\vec{m} \neq \vec{0}$ , тогда найдется такое число  $\lambda$ , что  $\vec{n} = \lambda\vec{m}$  и  $(n_1, n_2, n_3) = (\lambda m_1, \lambda m_2, \lambda m_3)$ , откуда  $\frac{n_1}{m_1} = \frac{n_2}{m_2} = \frac{n_3}{m_3} = \lambda$ . Имеет

место и обратное утверждение, а именно, если соответствующие координаты векторов пропорциональны, то векторы коллинеарны.

$$\vec{m} \parallel \vec{n} \Leftrightarrow \frac{n_1}{m_1} = \frac{n_2}{m_2} = \frac{n_3}{m_3} = \lambda.$$

Два вектора коллинеарны тогда и только тогда, когда соответствующие координаты этих векторов пропорциональны.

Замечание. Если  $(m_i = 0) \Rightarrow (n_i = 0)$ .

4) Сумма двух векторов в координатной форме.

$$\vec{p} = \vec{m} + \vec{n} = (m_1\vec{a} + m_2\vec{b} + m_3\vec{c}) + (n_1\vec{a} + n_2\vec{b} + n_3\vec{c}) = (m_1 + n_1)\vec{a} + (m_2 + n_2)\vec{b} + (m_3 + n_3)\vec{c} \text{ и } \vec{p} = (m + n_1, m_2 + n_2, m_3 + n_3) \text{ в базисе } \{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}.$$

Чтобы сложить два вектора в координатной форме необходимо сложить их соответствующие координаты.

В аффинной системе координат рассмотрим несколько простейших задач.

**Задача 4.1.** В аффинной системе координат даны координаты точек  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ . Найти координаты вектора  $\overline{M_1M_2}$ .

*Решение.*  $\overline{M_1M_2} = \vec{r}_{M_2} - \vec{r}_{M_1} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$ . (Для того, чтобы найти координаты вектора по известным координатам начала и конца этого вектора, необходимо из координат конца вектора вычесть соответствующие координаты начала.)

**Задача 4.2.** В аффинных координатах даны координаты точки  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и вектора  $\overline{M_1M_2} = (a, b, c)$ . Найти координаты точки  $M_2$ .

*Решение.*  $\vec{r}_{M_2} = \vec{r}_{M_1} + \overline{M_1M_2} = (x_1 + a, y_1 + b, z_1 + c)$ . (Для того, чтобы найти координаты конца вектора по известным координатам его начала и координатам самого вектора, необходимо к координатам начала вектора прибавить соответствующие координаты вектора.)

**Задача 4.3.** В аффинных координатах даны координаты точек  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ .

1) Найти координаты точки  $C$ , для которой выполняется соотношение  $\overline{M_1C} = \lambda \overline{CM_2}$ . (Говорят, что точка  $C$  делит отрезок  $M_1M_2$  в отношении  $\lambda$ .)

2) Найти координаты точки, которая делит отрезок  $M_1M_2$  пополам. (Очевидно, в этом случае  $\lambda = 1$ .)

*Решение.* Пусть  $(x_C, y_C, z_C)$  - координаты точки  $C$ . Из  $\overline{M_1C} = \lambda \overline{CM_2}$  следует  $\vec{r}_C - \vec{r}_{M_1} = \lambda(\vec{r}_{M_2} - \vec{r}_C)$ , откуда  $(1 + \lambda)\vec{r}_C = \vec{r}_{M_1} + \lambda\vec{r}_{M_2}$ , откуда  $\vec{r}_C = (\vec{r}_{M_1} + \lambda\vec{r}_{M_2}) / (1 + \lambda)$  или

$$\begin{cases} x_C = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \\ y_C = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \\ z_C = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}. \end{cases} \quad \text{При } \lambda = 1 \text{ имеем } \begin{cases} x_C = \frac{x_1 + x_2}{2}, \\ y_C = \frac{y_1 + y_2}{2}, \\ z_C = \frac{z_1 + z_2}{2}. \end{cases}$$

**Пример 1.** Дан правильный шестиугольник  $ABCDEF$ . Найти координаты его вершин, принимая за начало координат точку  $A$ , за положительное направление оси абсцисс - направление стороны  $AB$ , за положительное направление оси ординат - направление диагонали  $AD$ , а за единицу масштаба по обеим осям - длину стороны шестиугольника.

*Решение.* Первый способ.

Обозначим  $\overline{AB} = \vec{a}$  и  $\overline{AO} = \vec{b}$  (точка  $O$  - точка пересечения диагоналей шестиугольника). Координаты вершин шестиугольника совпадают с координатами радиус-векторов этих вершин.  $A(0,0)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ .

$\overline{AB} = \vec{a} = (1,0)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$  и точка  $B(1,0)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ .

$\overline{AC} = \overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AB} + \overline{AO} = \vec{a} + \vec{b}$ , откуда  $C(1,1)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ .

$\overline{AD} = 2\overline{AO} = 2\vec{b}$  и  $D(0,2)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ .

$\overline{AE} = \overline{AD} + \overline{DE} = \overline{AD} - \overline{AB} = 2\vec{b} - \vec{a}$  и  $E(-1,2)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ .

$\overline{AF} = \overline{AO} + \overline{OF} = \overline{AO} - \overline{AB} = \vec{b} - \vec{a}$  и  $F(-1,1)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}\}$ .

*Второй способ.*

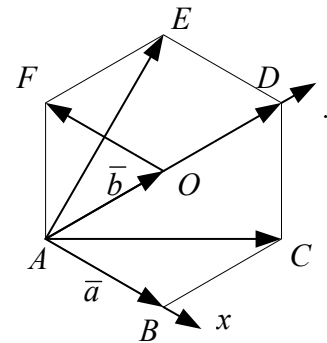


Рис. 4.7.

$$\overline{AB} = \overline{FO} = \overline{ED} = (1,0), \quad \overline{AO} = \overline{BC} = \overline{FE} = (0,1).$$

$$\vec{r}_A = (0,0), \quad \vec{r}_B = (1,0), \quad \vec{r}_D = \overline{AD} = (0,2),$$

$$\vec{r}_E = \vec{r}_D + \overline{DE} = (0,2) - (1,0) = (-1,2),$$

$$\vec{r}_F = \vec{r}_O + \overline{OF} = (0,1) + (-1,0) = (-1,1),$$

$$\vec{r}_C = \vec{r}_B + \overline{BC} = (1,0) + (0,1) = (1,1) \text{ в базисе } \{\vec{a}, \vec{b}\}$$

#### 4.2.2. Декартова система координат.

Декартова прямоугольная система координат является частным случаем аффинной системы.

Тройка векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  называется *правой*, если кратчайший поворот от первого вектора  $\vec{a}$  ко второму  $\vec{b}$  кажется происходящим против часовой стрелки, если смотреть с конца вектора  $\vec{c}$  и все векторы тройки приложены в одной точке.

Систему координат, построенную на трёх взаимно ортогональных осях  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ , образующих правую тройку, называют *декартовой системой координат*.

Векторы  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  указывают направление осей  $Ox, Oy$  и  $Oz$

соответственно (начало координат в точке  $O$ ).

Такую систему координат принято обозначать  $Oxyz$ . В декартовой системе координат не указывается базис, по умолчанию это  $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ .

Любой вектор  $\overline{OM}$  можно представить в виде линейной комбинации базисных векторов  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ .

$$\text{Пусть } \vec{a} = \overline{OM} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}.$$

Числа  $a_x, a_y, a_z$  называются *декартовыми координатами* точки  $M$  в системе  $Oxyz$ . Координаты вектора  $\overline{OM}$  совпадают с координатами точки  $M$ .

Расстояние точки  $M$  от начала координат  $O$  равно длине вектора  $\overline{OM}$  и называется *длиной* или *модулем* вектора  $\vec{a}$ .

Длина вектора  $\overline{OM}$  равна длине диагонали  $OM$  прямоугольного параллелепипеда, т.е.

$$|\vec{a}| = \sqrt{|OA|^2 + |OB|^2 + |OC|^2} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}.$$

Расстояние между точками  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  и  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  может быть найдено как длина вектора  $\overline{M_1M_2}$ .

$$\rho(M_1, M_2) = |\overline{M_1M_2}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

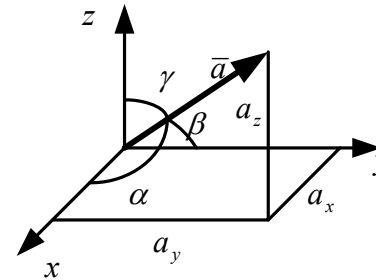


Рис. 4.8.

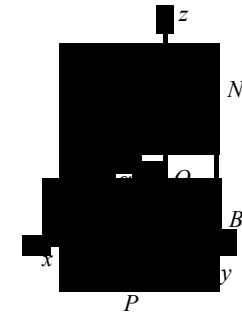


Рис. 4.9.

Через  $\alpha, \beta$  и  $\gamma$  обозначают углы наклона вектора  $\vec{a}$  к осям  $Ox, Oy$  и  $Oz$  соответственно, т.е.  $\alpha = \angle(\vec{i}, \vec{a}), \beta = \angle(\vec{j}, \vec{a})$   
 $\gamma = \angle(\vec{k}, \vec{a})$ .

Числа  $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$  называют *направляющими косинусами*.

Треугольник  $OMA$  (рис.4.) прямоугольный ( $\angle MAO = 90^\circ$ ), откуда  $\cos \alpha = \frac{|AO|}{|MO|} = \frac{a_x}{|\vec{a}|}$ . Аналогично из прямоугольных

треугольников  $OMB$  и  $OMC$  имеем  $\cos \beta = \frac{|BO|}{|MO|} = \frac{a_y}{|\vec{a}|}$  и

$$\cos \gamma = \frac{|CO|}{|MO|} = \frac{a_z}{|\vec{a}|}.$$

Из предыдущих формул следует, что

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = (a_x, a_y, a_z) = |\vec{a}| \vec{a}^0 = |\vec{a}| \left( \frac{a_x}{|\vec{a}|}, \frac{a_y}{|\vec{a}|}, \frac{a_z}{|\vec{a}|} \right) = |\vec{a}| (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) \text{ и } \vec{a}^0 = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma).$$

Координатами орта вектора являются его направляющие косинусы.

Направляющие косинусы связаны соотношением  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$ .

Последнее соотношение показывает, что произвольно можно выбрать только два угла. Третий угол определяется из следующей формулы  $\cos \gamma = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \alpha - \cos^2 \beta}$ .

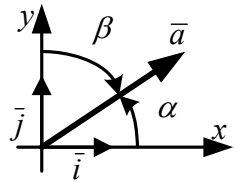


Рис.4.10.

*Частный случай.* Декартова система на плоскости построена на двух перпендикулярных ортах  $\vec{i}$  и  $\vec{j}$ . Через  $\alpha$  и  $\beta$  обозначают углы наклона вектора  $\vec{a}$  к осям  $Ox$  и  $Oy$  соответственно, т.е.  $\alpha = \angle(\vec{i}, \vec{a})$ ,  $\beta = \angle(\vec{j}, \vec{a})$ .

$$\cos \beta = \cos(90^\circ - \alpha) = \sin \alpha.$$

$$\vec{a} = |\vec{a}| \vec{a}^0 = |\vec{a}|(\cos \alpha, \sin \alpha) \text{ и } \vec{a}^0 = (\cos \alpha, \sin \alpha).$$

Через  $\vec{a}_\theta$  обозначим вектор, длина которого совпадает с длиной вектора  $\vec{a}$  ( $|\vec{a}| = |\vec{a}_\theta|$ ) и составляет с вектором  $\vec{a}$  угол  $\theta$ . Вектор  $\vec{a}_\theta$  составляет с положительным направлением оси  $Ox$  угол  $\alpha + \theta$ , поэтому орт вектора  $\vec{a}_\theta^0 = (\cos(\alpha + \theta), \sin(\alpha + \theta))$  и  $\vec{a}_\theta = |\vec{a}|(\cos(\alpha + \theta), \sin(\alpha + \theta))$ .

$$\vec{a}_\theta = |\vec{a}|(\cos \alpha \cos \theta - \sin \alpha \sin \theta, \sin \alpha \cos \theta + \cos \alpha \sin \theta) = (a_1 \cos \theta - a_2 \sin \theta, a_2 \cos \theta + a_1 \sin \theta).$$

При  $\theta = \frac{\pi}{2}$  имеем  $\vec{a}_{+\frac{\pi}{2}} = (-a_2, a_1)$ .

Чтобы повернуть вектор  $\vec{a} = (a_1, a_2)$  в пространстве  $R^2$  на  $+\frac{\pi}{2}$ , необходимо координаты вектора  $\vec{a}$  поменять местами и у вновь полученной первой координаты поменять знак на противоположный ( $\vec{a}_{+\frac{\pi}{2}} = (-a_2, a_1)$ ).

Очевидно, вектор  $\vec{a}_{-\frac{\pi}{2}} = -\vec{a}_{+\frac{\pi}{2}} = |\vec{a}|(\sin \alpha, -\cos \alpha) = (a_2, -a_1)$ .

**Пример 2.** Найти направляющие углы вектора  $\vec{a} = (1, -1, -\sqrt{2})$ .

*Решение.* Найдем орт этого вектора. Его координаты являются косинусами направляющих векторов.  $|\vec{a}| = \sqrt{1+1+2} = 2$ , тогда

$$\vec{a}^0 = \frac{1}{2}(1, -1, -\sqrt{2}) = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}\right).$$

$$\cos \alpha = \frac{1}{2} \Rightarrow \alpha = 60^\circ, \quad \cos \beta = -\frac{1}{2} \Rightarrow \beta = 120^\circ,$$

$$\cos \gamma = -\frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \gamma = 135^\circ.$$

**Пример 3.** Даны векторы  $\vec{a} = (2, 3, 1)$ ,  $\vec{b} = (4, 2, 1)$ ,  $\vec{c} = (6, 5, 3)$ .

а) Показать, что векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  образуют базис.

б) Найти координаты вектора  $\vec{m} = (6, 9, 4)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

в) Найти координаты вектора  $\vec{m}$  в базисе  $\{\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}\}$ .

*Решение.* а) Покажем, что векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  линейно независимы.

Для этого достаточно доказать, что определитель, построенный на этих векторах отличен от нуля.

$$\Delta(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & 2 & 5 \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 3 & -1 & -4 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -4(-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -8.$$

Определитель не равен нулю, поэтому векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  линейно независимы и образуют базис.

б) Найдем разложение вектора  $\vec{m}$  по базисным векторам.

$$\vec{m} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c}, \quad \begin{pmatrix} 6 \\ 9 \\ 4 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Систему решим методом Гаусса.

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 6 \\ 3 & 2 & 5 & 9 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & -4 & -3 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -4 & -4 \end{array} \right), \text{ откуда}$$

$\gamma = 1, \beta = -1, \alpha = 2$  и  $\vec{m} = (2, -1, 1)$  в  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

в)  $\vec{m} = 2\vec{a} - \vec{b} + \vec{c}$ , поэтому  $\vec{m} = (1, 2, -1)$  в  $\{\vec{c}, \vec{a}, \vec{b}\}$ .

**Пример 4.** Даны три последовательные вершины параллелограмма  $A(1, 2, 3), B(3, 4, 4), C(4, 2, 8)$  в декартовой системе координат. Найти координаты четвертой вершины  $D$ . Найти длину диагонали  $AC$ .

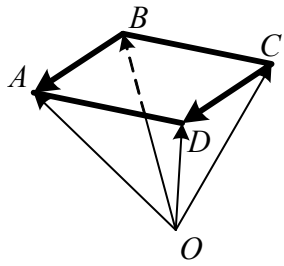


Рис. 4.11.

Решение.  $\vec{r}_D = \vec{r}_C + \vec{CD} = \vec{r}_C + \vec{BA} =$   
 $= \vec{r}_C + (\vec{r}_A - \vec{r}_B) = \vec{r}_C + \vec{r}_A - \vec{r}_B$ , тогда

$$\vec{r}_D = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 7 \end{pmatrix} \text{ и}$$

$$D(2, 0, 7).$$

$$\vec{AC} = \vec{r}_C - \vec{r}_A = (4 - 1, 2 - 2, 8 - 3) = (3, 0, 5).$$

$$|\vec{AC}| = \sqrt{3^2 + 5^2} = \sqrt{34}.$$

**Пример 5.** Вектор  $\vec{a}$ , длина которого равна 6, образует с вектором  $\vec{i}$  угол  $60^\circ$ , а с вектором  $\vec{k}$  угол  $135^\circ$ . Найти координаты вектора  $\vec{a}$ , если он образует с ортом  $\vec{j}$  тупой угол.

Решение.  $\alpha = 60^\circ, \gamma = 135^\circ, \beta > 90^\circ$ .

$$\vec{a} = |\vec{a}| \vec{a}^0 = |\vec{a}| (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = 6 (\cos 60^\circ, \cos \beta, \cos 135^\circ) =$$

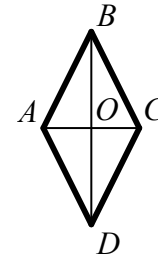
$$= 6 \left( \frac{1}{2}, \cos \beta, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right). \vec{a}^0 = \left( \frac{1}{2}, \cos \beta, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right), \text{ тогда}$$

$\frac{1}{4} + \cos^2 \beta + \frac{1}{2} = 1, \cos^2 \beta = \frac{1}{4}$  и  $\cos \beta = \pm \frac{1}{2}$ . Так как  $\beta > 90^\circ$ , то

$$\cos \beta = -\frac{1}{2}, \vec{a} = 6 \left( \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) = (3, -3, -3\sqrt{2}).$$

**Пример 6.** Дан ромб  $ABCD$  с вершинами  $B(9, 7)$  и  $D(1, 1)$ .

Найти координаты остальных вершин ромба, если длина диагонали  $AC$  равна 30. (Обход вершин по часовой стрелке.)



Решение.  $\vec{r}_O = (\vec{r}_B + \vec{r}_D)/2 = (5, 4)$ .

$$\vec{OB} = \vec{r}_B - \vec{r}_O = (4, 3), |\vec{OB}| = \sqrt{16 + 9} = 5,$$

$$|\vec{OA}| = 15 = 3|\vec{OB}|. \vec{OA} = 3\vec{OB} + \frac{\pi}{2} = 3(-3, 4) = (-9, 12)$$

$$\vec{r}_A = \vec{r}_O + \vec{OA} = (-4, 16)$$

$$\vec{r}_C = \vec{r}_O + \vec{OC} = \vec{r}_O - \vec{OA} = (14, -8).$$

**Пример 7.** Найти длину биссектрисы  $\vec{AK}$

Рис. 4.12. треугольника  $ABC$ , если  $A(-2, 2), B(1, 4)$  и  $C(6, -10)$ . Найти  $\angle BAK$ .

Решение.  $\vec{AB} = (3, 2), \vec{AC} = (8, -12), |\vec{AB}| = \sqrt{9 + 4} = \sqrt{13},$

$|\vec{AC}| = 4\sqrt{4 + 9} = 4\sqrt{13}$ . Биссектриса делит противоположную сторону треугольника на части, пропорциональные длинам прилежащих сторон, поэтому  $\vec{BK} = \frac{1}{4}\vec{KC}$ ,

$$K \left( \frac{1 + 0.25 \cdot 6}{1 + 0.25}, \frac{4 - 0.25 \cdot 10}{1 + 0.25} \right), K(2; 1.2) \text{ и } \vec{AK} = (4; -0.8),$$

$$|\vec{AK}| = \sqrt{16 + 0.64} = \sqrt{16.64}.$$

$$\cos \angle BAK = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AK}}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AK}|} = \frac{3 \cdot 4 - 2 \cdot 0.8}{\sqrt{13} \sqrt{16.64}} = \frac{104}{\sqrt{13} \sqrt{1664}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\angle BAK = 45^\circ.$$



### Экспресс-самопроверка.

1. Коллинеарны ли векторы  $\vec{a} = (2, 1, -4)$ ,  $\vec{b} = (-4, -2, 8)$ ?

2. Даны точки  $A(1, 3, 4)$  и  $B(3, 1, 5)$ .

Найти:

а) координаты вектора  $\overline{AB}$ ;

б) длину вектора  $\overline{AB}$ ;

в) орт вектора  $\overline{AB}$ ;

г)  $\cos \beta$ .

3. Даны точки  $A(1, 3, 4)$  и  $B(3, 1, 8)$ . Найти координаты точки, которая делит отрезок  $AB$  пополам.

### ЗАДАЧИ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

4.1. Найти направляющие углы вектора составляющего равные острые углы с осями координат.

Ответ:  $\arccos \frac{1}{\sqrt{3}}$ .

4.2. Даны векторы  $\vec{a} = (2, 1, 4)$ ,  $\vec{b} = (5, 3, 6)$ ,  $\vec{c} = (3, 2, 1)$ .

а) Показать, что векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  образуют базис.

б) Найти координаты вектора  $\vec{m} = (3, 1, 13)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$ .

в) Найти координаты вектора  $\vec{m}$  в базисе  $\{\vec{c}, \vec{b}, \vec{a}\}$ .

Ответ:  $\vec{m} = (1, 2, -3)$  в базисе  $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$

$\vec{m} = (-3, 2, 1)$  в базисе  $\{\vec{c}, \vec{b}, \vec{a}\}$ .

4.3. Даны вершины параллелограмма  $A(4, 1, 2)$ ,  $B(1, 2, 3)$  в декартовой системе координат. Найти координаты других вершин параллелограмма, если  $O(2, 3, 1)$  - точка пересечения диагоналей.

Ответ:  $C(0, 5, 0)$ ,  $D(3, 4, -1)$ .

4.4. Вектор  $\vec{a}$ , длина которого равна 4, образует с вектором  $\vec{j}$  угол  $60^\circ$ , а с вектором  $\vec{k}$  угол  $150^\circ$ . Найти координаты вектора  $\vec{a}$ .

Ответ:  $\vec{a} = (0, 2, -2\sqrt{3})$ .